

**Факултет:** ФАКУЛТЕТ ПО ТЕЛЕКОМУНИКАЦИИ И МЕНИДЖМЪНТ  
**Катедра:** ИНФОРМАЦИОННИ ТЕХНОЛОГИИ  
**Професионално направление:** 5.3. КОМУНИКАЦИОННА И КОМПЮТЪРНА ТЕХНИКА  
**Специалност:** ИНФОРМАЦИОННИ ТЕХНОЛОГИИ  
**Образователно-квалификационна степен:** МАГИСТЪР

## ОПИСАНИЕ НА ЛЕКЦИОНЕН КУРС

1. Наименование на курса: *Интернет технологии и архитектури на услуги*
2. Код на курса: 23.1.2.0.09
3. Вид на курса: *задължителен*
4. Ниво: *магистър*
5. Година на изучаване: *първа*
6. Семестър: *втори*
7. Брой кредити: *4,5*

8. Име на лектора: *доц. д-р Красимир Марков*

9. Резултати от обучението за дисциплината – усвоени знания, умения, компетенции (цели):

*Студентите, приключили обучението си по дисциплината, трябва да придобият:*

*Основни знания за спецификата, реализацията и проектирането на такъв вид услуги.*

*Практически умения за работа с основни елементи на езика UML, моделиране на бизнес процеси на примерна фирма, спецификация, проектиране, разработка, проверка и използване на веб услуги за конкретна фирма.*

*Целта на курса е да даде на студентите в систематизиран вид теоретични и практически знания за основните принципи и закономерности в моделирането на бизнес процеси и услуги като се използва интернет технологии и архитектури на услуги.*

10. Начин на преподаване: *лекции и практически упражнения*

11. Предварителни изисквания:

Необходими предварителни знания по дисциплините: „Програмиране”, „Компютърни архитектури”, „Информационни технологии”, „Бази от данни в телекомуникациите”.

12. Съдържание на курса (анотация):

*Лекциите имат за цел да запознаят студентите с основни понятия от областта на моделирането и използването на UML, проектирането и разработването на архитектури на услуги (SOA), моделирането и анализа на бизнес процеси.*

13. Библиография (препоръчителна или задължителна литература)

*Основна литература:*

- Daigneau R., Service Design Patterns: Fundamental Design Solutions for SOAP/WSDL and RESTful Web Services, Addison-Wesley Professional; 1 edition (October 25, 2011)
- <http://www.asp.net/web-api/overview/older-versions/build-restful-apis-with-aspnet-web-api>
- <http://www.soapui.org/soap-and-wsdl/working-with-wsdl.html>

*Допълнителна литература:*

- World Wide Web Consortium (W3C) homepage – <http://www.w3.org/>
- Object Management Group OMG homepage – <http://www.omg.org/>
- SOA Blueprint homepage – <http://soablueprint.com/>
- OASIS OpenCSA homepage – <http://www.oasis-opencsa.org>

#### 14. Методи и критерии на оценяване:

*Дисциплината завършва с текуща оценка.*

*Проверяват се усвоените от студента знания по дисциплината и едновременно с това се оценяват неговите умения да мисли в реално време за решаване на поставени проблеми. Оценката се формира по точкова система.*

*Контролната работа по време на семестъра проверява продуктивните знания на студента, възможностите му да осмисля наученото.*

#### **Изисквания при формиране на оценката по шестобалната система**

**Отличен (6)** – за добро познаване на информационните източници, задълбочено овладени ключови и допълнителни знания и умения, осмислено и правилно разбиране на материята, умения за решаване на сложни задачи, собствено мислене и аргументиране на решенията.

**Мн. добър (5)** – за много добре овладени ключови и допълнителни знания, осмислено и правилно разбиране на материята, умения за прилагане на наученото при сложни казуси и задачи.

**Добър (4)** – за овладени ключови и допълнителни знания за решаване на казуси и задачи, но без да може да ги развие до самостоятелно мислене.

**Среден (3)** – за усвоени ключови знания и решения на типови задачи.

#### **Формиране на крайната оценка**

	<b>Компонент</b>	<b>Макс. точки</b>	<b>Пример 1</b>	<b>Пример 2</b>
1	Първа контролна работа	30	20	16
2	Втора контролна работа	30	12	25
	<b>Крайна оценка:</b>	$0,1*60 = 6$	$\Sigma = 0,1*32 \approx 3$	$\Sigma = 0,1*41 \approx 4$

#### 15. Език на преподаване: *български*